

De spare aanpassingssystemen voor rechtshandige bowlers

In de loop der jaren zijn er heel wat spare-systemen ontwikkeld. Het beste zijn natuurlijk die spare-systemen, die op een wiskundige ondergrond zijn gebaseerd en waarbij gebruik is gemaakt van de onderlinge verhoudingen van de verschillende baansegmenten.

De meeste systemen hebben als uitgangspunt of een verandering van de approach-positie ten opzichte van je mikpunt of een verandering van je mikpunt ten opzichte van je approach-positie.

We zullen hieronder de volgende drie spare-aanpassingssystemen bespreken:

Het Amerikaanse 3-6-9 spare-aanpassingssysteem.

Het Zweedse 3-6-9 spare-aanpassingssysteem

Het 2 - 4 - 6 spare-aanpassingssysteem.

Het Amerikaanse 3-6-9 spare-aanpassingssysteem.

Bij dit systeem blijft het mikpunt gelijk en wordt de approach-positie overeenkomstig aangepast.

Voor de centrum spares en de linker spares wordt een centrum en een linker spare lijn gebruikt met je strike-spot als mikpunt.

Voor de rechtse spares wordt een rechtse spare lijn gebruikt met de derde of vierde arrow als mikpunt.

Als strike-spot wordt over het algemeen de tweede arrow gebruikt.

Dit zullen we bij bespreking van het systeem dan ook aanhouden.

Belangrijk bij het innemen van de juiste startpositie is natuurlijk het juist bepalen van de keypin en het raakpunt van de keypin.

Spare in het centrum.

Keypin	Spot	Approach-positie
1-pin	Tweede arrow	Strike positie
5-pin	Tweede arrow	Strike positie

Spare op links

Keypin	Spot	Approach-positie
2-pin en 8-pin	Tweede arrow	Drie boards rechts van strike positie

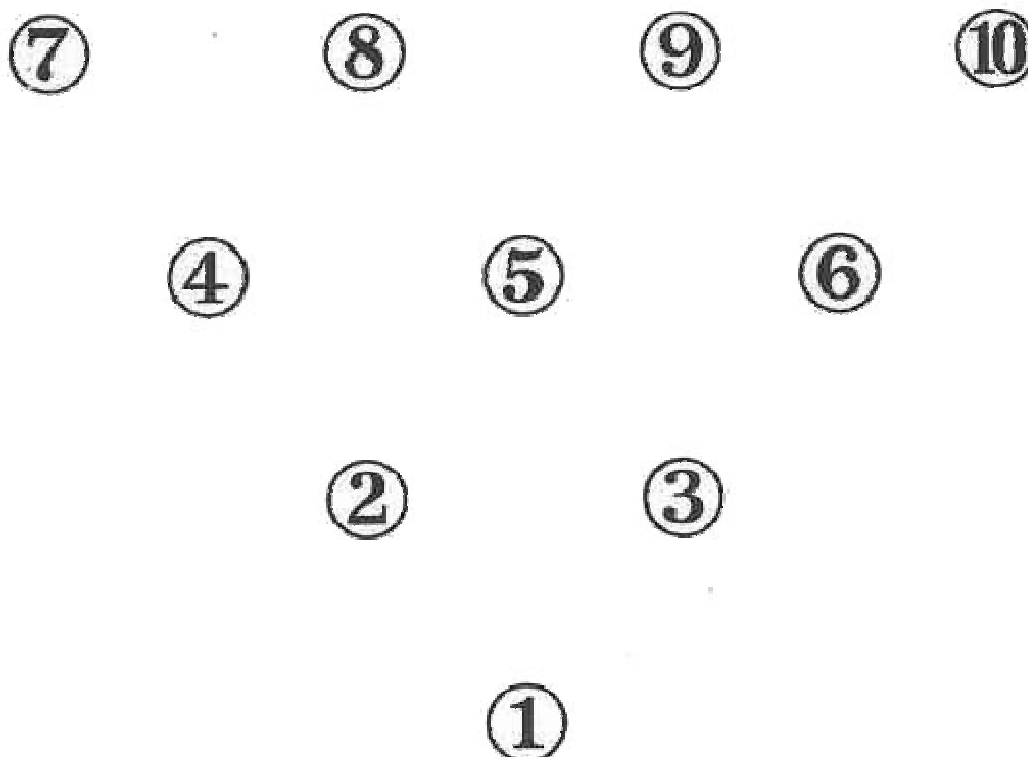
4-pin 7-pin	Tweede arrow Tweede arrow	Zes boards rechts van strike positie Negen boards rechts van strike positie
----------------	------------------------------	--

Spares op rechts

Keypin	Spot	Approach-positie
10-pin	Derde arrow	10 pin positie
6-pin	Derde arrow	Drie boards rechts van 10 pin positie
3-pin en 9-pin	Derde arrow	Zes boards rechts van 10 pin positie

De strike-positie en de 10-pin positie zul je zelf moeten bepalen

Pinopstelling



Het Zweedse 3-6-9 spare-aanpassingssysteem

In de Zweedse methode is een variant op het 3-6-9 spare-systeem ontwikkeld.

Hierbij worden alle spares via een zelfde mikpunt (de 3e arrow) gemaakt

Uitgaande van de verhoudingen wordt de strikestartpositie via de 3e arrow bepaald.

Deze startpositie wordt de spare startpositie voor alle te maken spares via de 3e arrow; hiervoor moet ongeveer 7 á 8 boards naar links worden opgeschoven.

Spares in het centrum

Keypin	Spot	Approach-positie
1-pin	Derde arrow	Strike-positie
5-pin	Derde arrow	Strike-positie

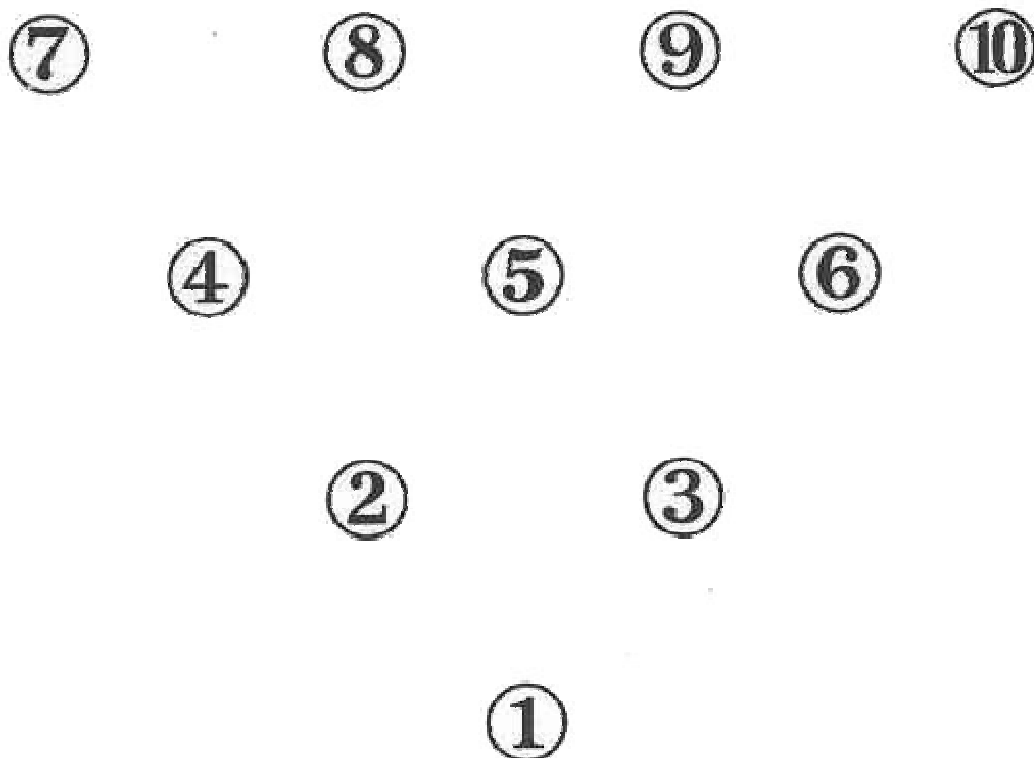
Spares op links

Keypin	Spot	Approach-positie
2-pin en 8-pin	Derde arrow	Drie boards rechts van de strike-positie
4-pin	Derde arrow	Zes boards rechts van de strike-positie
7-pin	Derde arrow	Negen boards rechts van de strike-positie

Spares op rechts

Keypin	Spot	Approach-positie
3-pin en 9-pin	Derde arrow	Drie boards links van de strike-positie
6-pin	Derde arrow	Zes boards links van de strike-positie
10-pin	Derde arrow	Negen boards links van de strike-positie

Pinopstelling



Het 2 - 4 - 6 - spare-aanpassingssysteem.

Bij dit systeem blijft je approach-positie gelijk, terwijl het mikpunt gewijzigd wordt.

Er wordt van dezelfde spare lijnen gebruik gemaakt als bij het 3 - 6 - 9 spare-aanpassingssysteem.

Ook bij dit systeem wordt uitgegaan van de strike start positie en de 10-pin startpositie.

Deze posities zul je dus eerst moeten bepalen, voordat je dit systeem kunt toepassen.

Spares in het centrum.

Keypin	Approach-positie	Spot
1-pin	Strike positie	Tweede arrow
5-pin	Strike positie	Tweede arrow

Spares op links

Keypin	Aproach-positie	Spot
2-pin en 8-pin	Strike positie	Twee boards rechts van de tweede arrow
4-pin	Strike positie	Vier boards rechts van de tweede arrow
7-pin	Strike positie	Zes boards rechts van de tweede arrow

Spares op rechts

Keypin	Aproach-positie	Spot
10-pin	10 pin positie	Derde arrow
6-pin	10 pin positie	Twee boards links van de derde arrow
3-pin en 9-pin	10 pin positie	Vier boards links van de derde arrow

In deze systemen worden de basis raakpunten op de keypin aangegeven. Als je het raakpunt recht op de keypin moet hebben, dan zul je bij het 3-6-9 systeem je aproach-positie nog anderhalf board moeten wijzigen (dus meer naar rechts).

Bij het 2-4-6 systeem kun je de spot nog een board aanpassen (naar links). Uiteraard is er ook een systeem voor [linkshandige](#) Bowlers